

# LABORATORIO DI GAME DESIGN

## QUANDO

TUTTI I MERCOLEDÌ

DA MERCOLEDÌ 30 OTTOBRE FINO A MERCOLEDÌ 18 DICEMBRE

ORARIO: DALLE 16:00 ALLE 18:00

## DOVE

Via Giuseppe Pistocchi 41, San Pietro in Vincoli, RA  
Sala Consiliare, Ufficio Decentrato del Comune di Ravenna

## DESTINATARI

Giovani dai 14 ai 20 anni

Il laboratorio toccherà le fasi del processo di sviluppo di un videogioco, dalle prime fasi di progettazione e ideazione, al disegno di grafiche in pixel art, fino alla programmazione con il software Construct. I partecipanti e le partecipanti inizieranno un processo logico-creativo in cui impareranno ad avvicinarsi alle tecniche digitali per realizzare prototipi di videogiochi esercitandosi nello storytelling e nel game design.

Nel laboratorio saranno sempre tenute vicine creatività e logica, con la guida di Luisa Maria Mengolini e Michele Malpezzi, il duo creatore di *Nott Longa*, indiegame uscito nel 2021 su Steam e Google Play Store.

**CORSO GRATUITO // numero massimo partecipanti: 20**

info e iscrizioni: [presidente@retealmagia.org](mailto:presidente@retealmagia.org) **entro sabato 29 ottobre 2024**