

EUROPEAN PARLIAMENT SIMULATION



LIVE ACTION ROLEPLAYING GAME

EUROPEAN PARLIAMENT SIMULATION



LIVE ACTION ROLEPLAYING GAME

TABLE OF CONTENTS



01.

Descrizione

03.

Game flow

05.

Carta nazione

07.

Commmissioni

Regole del gioco

02.

Gruppi politici

04.

Background

06.

Conclusioni

08.

DESCRIZIONE



FACILITATORI

La Simulazione del Parlamento Europeo è un gioco didattico innovativo pensato per coinvolgere attivamente i partecipanti nel ruolo di europarlamentari, rappresentando i diversi Stati membri dell'Unione Europea.

L'obiettivo è permettere ai giocatori di esplorare il funzionamento delle istituzioni europee, sviluppare competenze di negoziazione e dibattito, e approfondire i valori e i principi alla base dell'Unione.

Ogni partecipante vestirà i panni di un parlamentare con una specifica provenienza nazionale, un'identità politica ben definita e l'appartenenza a un gruppo politico europeo.

Il gioco si avvale di tecniche di roleplaying per immergere i partecipanti nella realtà politica e istituzionale europea.

Queste tecniche non solo favoriscono l'apprendimento in modo interattivo e dinamico, ma stimolano anche empatia e comprensione reciproca, incoraggiando i giocatori a comprendere i punti di vista altrui e a collaborare per raggiungere compromessi.

Gli incontri preparatori nelle scuole saranno fondamentali per garantire un'esperienza coinvolgente e formativa. Durante questi incontri, i partecipanti avranno l'opportunità di approfondire il funzionamento delle istituzioni europee, conoscere le principali tematiche di interesse per l'Unione e apprendere le regole basilari del gioco. Inoltre, attraverso esercitazioni pratiche di roleplaying, potranno prendere confidenza con il loro ruolo e con le dinamiche del Parlamento Europeo.

Durante la simulazione vera e propria, i partecipanti saranno chiamati a confrontarsi su temi di rilevanza europea, a discutere mozioni, emendamenti e a votare proposte legislative. Seguendo le regole illustrate, dovranno mettersi in gioco con creatività e serietà, rispettando i principi democratici e adottando un approccio collaborativo.



Nella Simulazione del Parlamento Europeo, i facilitatori ricoprono un ruolo fondamentale, accompagnando i partecipanti in ogni fase del gioco. Dalla preparazione dei materiali, come schede dei personaggi e Carte Nazione, all'introduzione dei gruppi politici in plenaria, i facilitatori garantiscono che ogni aspetto sia chiaro e coinvolgente.

Durante la polarizzazione iniziale, aiutano i partecipanti a comprendere le ideologie politiche e a creare coesione nei gruppi. Nelle commissioni parlamentari, moderano le discussioni, stimolano la collaborazione e assicurano che gli emendamenti siano sviluppati in modo costruttivo.

Oltre alla conoscenza delle istituzioni europee, i facilitatori devono avere competenze in gestione di gruppo, empatia e problem-solving, indispensabili per affrontare conflitti o difficoltà e mantenere il gioco fluido.

Nella plenaria conclusiva, facilitano le presentazioni e le votazioni, chiudendo con un resoconto dell'esperienza, il derolling e un questionario di valutazione.

Per eventi di 50-60 partecipanti sono necessari 6-8 facilitatori, mentre per 100 ne servono almeno 10-12, garantendo un supporto adeguato per un'esperienza educativa efficace e coinvolgente.



REGOLE



DEL GIOCO

La fase di creazione del personaggio è un momento cruciale per immergere i partecipanti nel gioco e garantire un'esperienza coinvolgente e realistica. Ogni giocatore definirà il proprio ruolo all'interno del Parlamento Europeo attraverso un processo strutturato e guidato.

- **Estrazione del gruppo politico**

Ogni partecipante inizia pescando una carta che assegna il gruppo politico europeo di appartenenza. Questo determinerà le ideologie e le priorità del personaggio, orientandone le scelte e le dinamiche durante il gioco. I gruppi politici rappresentati riflettono quelli reali presenti nel Parlamento Europeo, offrendo un'esperienza autentica e stimolante.

- **Estrazione della Carta Nazione**

Successivamente, i partecipanti estraggono una carta che assegna la nazione di provenienza del loro personaggio. La scelta del paese influisce sulla prospettiva politica del giocatore, poiché ogni Stato membro ha interessi specifici e questioni prioritarie. Questa componente aggiunge complessità e diversità al gioco.

- **Assegnazione delle Commissioni**

Il facilitatore, assumendo il ruolo di guida del processo, assegna a ciascun partecipante una Commissione parlamentare. Ogni Commissione ha un focus specifico, come ambiente, economia, diritti civili o politica estera. Il facilitatore spiega il funzionamento e le responsabilità di ciascuna Commissione, aiutando i partecipanti a comprendere il loro ruolo.

- **Scrittura del background del personaggio**

Infine, i partecipanti scrivono il background del loro personaggio, delineando dettagli come esperienze personali, motivazioni politiche e obiettivi da perseguire. Questo passaggio aiuta i giocatori a entrare nella mentalità del loro personaggio, rendendo l'esperienza di roleplaying più ricca e significativa.

Nella versione semplificata, i facilitatori preparano in anticipo i personaggi, definendone il Gruppo Politico, la Nazione di provenienza e l'assegnazione alle Commissioni. Questo approccio permette di ottimizzare i tempi e di garantire una distribuzione equilibrata dei ruoli.



GAME



FLOW

Accreditamento dei Partecipanti

- Prima dell'inizio della simulazione, a ogni partecipante viene consegnato un Accreditamento ufficiale che certifica il loro ruolo di europarlamentare. Questo serve a introdurre il contesto formale e a favorire l'immersione.

Divisione nei Gruppi Politici e Facilitazione dell'Appartenenza Identitaria

- I partecipanti vengono suddivisi nei rispettivi Gruppi Politici, avviando un breve processo di identificazione e polarizzazione. Con il supporto dei facilitatori, i giocatori esplorano i valori e le posizioni politiche del loro gruppo, creando coesione interna.

Definizione delle Linee Guida del Gruppo Politico

- All'interno dei Gruppi Politici, i partecipanti discutono le linee guida strategiche per affrontare le direttive in esame. Un facilitatore guida la discussione per assicurarsi che emergano visioni coerenti e che tutti i membri comprendano gli obiettivi.

Lavoro nelle Commissioni e Discussione degli Emendamenti

- I partecipanti si suddividono nelle Commissioni parlamentari assegnate, dove analizzano e propongono emendamenti alle direttive. Ogni Commissione è moderata da un facilitatore, che incoraggia la partecipazione e garantisce un dialogo costruttivo.



Votazione degli Emendamenti nelle Commissioni

- Una volta conclusa la discussione, le Commissioni votano sugli emendamenti, decidendo quali saranno presentati in Plenaria.

Preparazione della Presentazione delle Direttive Modificate

- Le Commissioni preparano la presentazione delle direttive emendate, assicurandosi che le proposte siano chiare e ben strutturate per la discussione in Plenaria.

Plenaria: Presentazione e votazione delle Direttive

- Ogni Commissione presenta le proprie direttive modificate in Plenaria. Successivamente, tutti i partecipanti votano sulle cinque direttive proposte, simulando un processo democratico reale.

Recap dell'Iter Legislativo del Parlamento Europeo

- Dopo le votazioni, i facilitatori spiegano il processo legislativo reale del Parlamento Europeo, evidenziando somiglianze e differenze con la simulazione.

Derolling: Ritorno all'Identità Reale

- Si conclude con il derolling, un momento di riflessione in cui i partecipanti abbandonano i propri personaggi per ritornare alla loro identità reale. Questo passaggio è essenziale per elaborare l'esperienza vissuta e discutere gli apprendimenti emersi.



GRUPPI

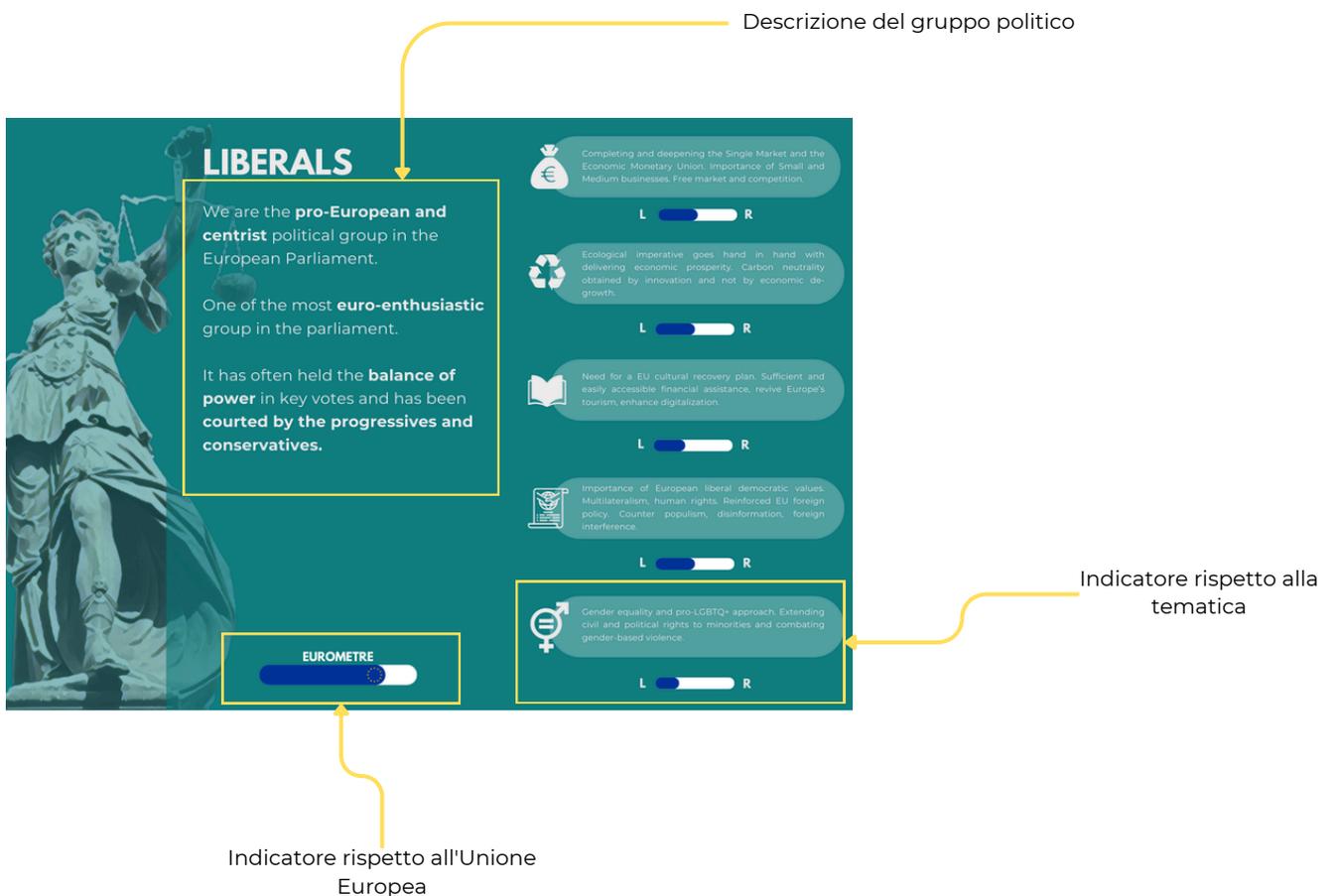


POLITICI

Il gioco prevede cinque gruppi politici principali a cui i partecipanti aderiranno:

- Liberali, centrati sull'innovazione, il Mercato Unico e i diritti umani;
- Conservatori, promotori di competitività, investimenti e un'economia circolare;
- Progressisti, focalizzati su giustizia sociale, inclusione e sostenibilità;
- Socialisti, difensori dei diritti dei lavoratori, delle minoranze e del femminismo;
- La Destra, sostenitori della sovranità nazionale, dei valori tradizionali e del libero mercato.

Il Gruppo Politico può essere estratto a sorte, scelto o assegnato, ricreando la composizione attuale del Parlamento Europeo o sperimentando scenari alternativi con proporzioni diverse.



CARTA



NAZIONE

Le Carte Nazione sono strumenti fondamentali per la creazione dei personaggi nella Simulazione del Parlamento Europeo. Ogni carta fornisce informazioni chiave sullo Stato rappresentato, come economia, cultura, relazioni internazionali e priorità politiche.

Questo aiuta i partecipanti a comprendere meglio il proprio ruolo, indirizzando le scelte e gli interessi durante le discussioni. Le carte permettono di esplorare le peculiarità di ciascun paese, stimolando l'immersione e il realismo nel gioco.

Attraverso di esse, i giocatori sviluppano una maggiore consapevolezza delle dinamiche europee, rendendo l'esperienza educativa più coinvolgente e stimolante.



Stato rappresentato dal giocatore

Caratteristiche dello stato



BACKGROUND



BACKGROUND

La Scheda Background può essere realizzata in due modi: durante i laboratori preparatori con i futuri partecipanti, favorendo il coinvolgimento attivo nella costruzione del personaggio, oppure creata direttamente dai facilitatori per ottimizzare i tempi.

In entrambi i casi, la scheda fornisce le informazioni essenziali sul parlamentare, come il nome, il cognome, il background personale, la commissione parlamentare, lo Stato di appartenenza e il gruppo politico.

Oltre a guidare i partecipanti nella definizione del proprio ruolo, la scheda funge anche da badge identificativo, da portare durante la sessione di gioco.

Questo contribuisce a creare un'atmosfera immersiva e rafforza l'identità del personaggio.

	
NAME	Karl
SURNAME	Heinz
POLITICAL GROUP	Conservatives
NATIONALITY	German
COMMITTEE	ENVI + ITRE

BACKGROUND

I grew up in a family of entrepreneurs in the city of Bremen. In my opinion, the protection of our energy market should be placed first in European foreign policy. Sanctions against Russia are counterproductive and we should concentrate on increasing the domestic production of each European state. In Germany it is necessary to fight the nuclear phobia and reactivate all power plants.

POLITICAL AGENDA

- Lifting sanctions on Russia
- Re-opening the nuclear power plants
- Increase nuclear energy production



COMMISSIONI



PARLAMENTARI

Durante la simulazione, i partecipanti lavorano sull'emendamento delle direttive della Commissione Europea, suddivisi in commissioni parlamentari, organi specializzati che si concentrano su specifici ambiti tematici.

Le commissioni permettono ai partecipanti di approfondire le direttive legislative, discutere proposte e proporre emendamenti, simulando il reale processo decisionale europeo.

Queste commissioni possono ricalcare quelle presenti nel Parlamento Europeo o essere selezionate in base alle tematiche più rilevanti per lo scenario di simulazione desiderato. Il numero e il tipo delle commissioni sono flessibili e possono variare per adattarsi agli obiettivi educativi.

Esempi di commissioni includono:

- CULT: Cultura ed educazione, con focus su accessibilità, creatività e inclusione.
- FEMM: Diritti delle donne e uguaglianza di genere, affrontando discriminazioni e violenza.
- ECON + EMPL: Affari economici, monetari e occupazione, per promuovere crescita e stabilità.
- ENVI: Ambiente, salute pubblica e sicurezza alimentare, concentrandosi su sostenibilità e benessere.
- AFET: Affari esteri, per rafforzare relazioni internazionali e promuovere la sicurezza globale.



CONCLUSIONI



CONCLUSIONI

CONCLUSIONI

La Simulazione del Parlamento Europeo si configura come un potente strumento educativo che trasforma il gioco in un mezzo formativo, offrendo ai partecipanti un'esperienza immersiva per comprendere le dinamiche politiche e legislative dell'Unione Europea.

Dopo un'introduzione in plenaria, i gruppi politici lavorano sulla propria identità ideologica e sulle strategie da adottare per l'emendamento delle direttive, sviluppando consapevolezza politica e capacità analitiche.

Durante il lavoro nelle commissioni parlamentari, i partecipanti si confrontano su temi specifici, negoziano emendamenti e collaborano per riscrivere le direttive. Questa fase non solo simula le procedure europee, ma favorisce lo sviluppo di competenze trasversali come il pensiero critico, la negoziazione e il lavoro di squadra.

Il ritorno in plenaria, con la presentazione e la votazione delle direttive emendate, rappresenta il momento culminante, stimolando il confronto democratico e la riflessione critica. Infine, il resoconto e il questionario valutativo completano il percorso, consolidando l'esperienza in uno strumento di apprendimento attivo.

Attraverso il gioco, i partecipanti vivono in prima persona il funzionamento delle istituzioni europee, trasformando il divertimento in crescita educativa.



TIME-TABLE IDEALE

EVENTO INTERO (100 PERSONE)

1h	Ingresso partecipanti e accreditamento
15min	Introduzione al gioco e presentazione delle direttive
3h15min	Simulazione Parlamento Europeo: creazione degli emendamenti e modifica delle direttive
1h	Pausa (lobbying)
1h	Simulazione Parlamento Europeo: presentazione e votazione delle direttive modificate
15min	Conclusione votazioni e ricapitolazione del prosieguo dell'iter legislativo
15min	Derolling
tot 7h	Conclusione evento

EVENTO RIDOTTO (60 PERSONE)

25min	Introduzione al gioco, presentazione dei gruppi politici e direttive
20min	Attività di roling, icebreaking per socializzare, polarizzazione
2h00	Simulazione Parlamento Europeo: creazione degli emendamenti e modifica delle direttive
30min	Pausa (lobbying)
30min	Simulazione Parlamento Europeo: presentazione e votazione delle direttive modificate
10min	Conclusione votazioni e ricapitolazione del prosieguo dell'iter legislativo
5min	Derolling
tot 4h	Conclusione evento



